



GAMING, GAME CULTURE UND GAMIFICATION

Freitag, 29. April 2022
15:00 – 18:00 Uhr
CAPE 10, Alfred-Adler-Straße 1
1100 Wien

CAPE 10 Spielplatz

Workshop
für Erwachsene

unterstützt durch

IMMO **UNITED**
Ihre Grundbuchexperten

GAMING, GAME CULTURE UND GAMIFICATION GAMING FÜR NON-GAMER*INNEN – BASISWISSEN COMPUTERSPIELE

Freitag, 29. April 2022, 15:00 – 18:00 Uhr

Mod, pay to win und DLC – was damit gemeint ist, wird in diesem Workshop auf einfache Weise erklärt. Auch wenn vielen Erwachsenen die Welt der Computerspiele fremd ist, für ihre Kinder gehört sie zum Alltag: rund 71% aller 12- bis 13-jährigen Kinder spielen zumindest regelmäßig (JIM 2020); weltweit werden 82 Mrd. Euro umgesetzt, womit die Spieleindustrie die umsatzstärkste Unterhaltungsbranche ist. Dementsprechend relevant ist Gaming im Zusammenhang mit Erziehung, Bildung und Jugendthemen.

Der Workshop führt breitflächig in unterschiedliche Inhalte wie Spielkultur, Grundbegriffe der Videospiele, Statistiken, Genres, Jugendpsychologie (Gewalt- und Suchtdebatte) und Spielpädagogik ein. Neben theorielastigen Inputs werden einige Spiele direkt im Workshop ausprobiert und diskutiert – die Freude am Spielen wird also nicht zu kurz kommen! Der Workshop wird vom GameLab, einer Kooperation der Fachdidaktik der Geschichte (Universität Wien) und Nintendo, abgehalten.

GAME LAB

Zielgruppe:
Erwachsene

